Карр

Kopp HomeControl App

Das Zentrale Steuerungselement für ein smartes Zuhause



Die kostenlose Kopp App (für iOS und Android) dient zum Konfigurieren und Bedienen des Systems mit allen mobilen Endgeräten wie Smartphone oder Tablet. So können Sie jederzeit Statusmeldungen des Betriebszustandes der Smart Home Komponenten sowie Sensorereignisse überwachen und abrufen. Durch den Internetzugang ist dies auch aus der Ferne möglich.

Vorteile auf einen Blick:

- eine App für alle Aktionen im smarten Zuhause
- kinderleichtes programmieren von One-Touch Szenarien und Aufgaben rund um Ihr Haus
- einfache Anlage von zeit- und/oder eventgesteuerten Automatisierungen (auch Astro-Funktionen) im Task-Manager
- E-Mail Benachrichtigungsdienst oder Push-Nachrichten aufs Endgerät
- ermöglicht den ständigen Zugriff auf Ihr Smart Home auch von der Ferne aus

Voraussetzungen:

Für die Nutzung der Kopp HomeControl App benötigen Sie ein Kopp HomeGateway.



Inhaltsverzeichnis

١.	Erste Schritte/Einrichten des Gateways	.3
11.	Räume und Geräte anlegen	.6
III.	Szenen anlegen und bearbeiten	.9
IV.	Tasks anlegen und bearbeiten	L2
V.	Alarmfunktion1	.6



Erste Schritte/Einrichten des Gateways

Laden Sie die Kopp HomeControl App aus dem jeweiligen Store (AppStore; Google Play Store) herunter und installieren Sie diese auf Ihrem mobilen Gerät.



1. Nachdem die Kopp HomeControl App gestartet wurde, müssen zuerst die Lizenzbedingungen der Heinrich Kopp GmbH akzeptiert werden.

2. Nachdem die Lizenzvereinbarung akzeptiert wurde, erscheint der Startbildschirm zur ersten Inbetriebnahme der App. Öffnen Sie nun auf dem Startbildschirm den Menüpunkt "Neue Konfiguration".

Willkommen	Zurück	Gateway Setup 1/6	Weiter
	Verbinden S das Ga durchgehend	Sie das Gateway mit dem Strom. teway gestartet hat, leuchtet die I orange. Das Gateway befindet "AccessPoint" Modus	Nachdem e LED sich nun im
Demo starten			
Neue Konfiguration	 Die LED	leuchtet nicht durchgehend	orange.
Konfiguration laden		<u>Woran kann das liegen?</u>	

3. Sie können nun Ihr Gateway einrichten, bitte folgen Sie den angezeigten Schritten.

Schließen Sie zuerst das Gateway an den Strom an und tippen Sie und auf dem mobilen Gerät auf "Weiter", wenn die LED des Gateways durchgehend orange leuchten.



4. Gehen Sie in den Einstellungen Ihres Mobilgerätes auf die Liste der verfügbaren WLAN-Netze. Verbinden Sie das mobile Gerät mit dem WLAN "Kopp_Gateway-XXXXXX" (anstelle XXXXXX werden die letzten Ziffern der MAC-Adresse Ihres Gerätes angezeigt).

Wenn Ihr Mobilgerät mit dem Gateway-WLAN verbunden ist, tippen Sie bitte auf "Gateway suchen". Die App sucht jetzt Ihr Gateway.

ick Gateway Setup 2/6	Zurück	Gateway Setup 2/6
nden Sie jetzt dieses Smartphone/Tablet mit dem WLAN:		0
S KoppGateway1-XXXXXX		
ndem Sie sich erfolgreich mit dem WLAN verbunden ben tippen Sie auf den Button "Gateway suchen".		Gateway gefunden:
Gateway suchen	 1	Name: KoppGateway1
		Mac: a0-20-a6-27-88-18
	 	Weiter

Wurde das Gateway gefunden, erhalten Sie eine Bestätigung mit Namen, MACAdresse sowie aktueller Firmware-Version des Gerätes. Tippen Sie anschließend auf "Weiter".

5. Verbinden Sie nun das Gateway mit Ihrem Heim-WLAN. Nachdem die LED erloschen ist, ist ihr Gerät erfolgreich verbunden. Tippen Sie jetzt auf "Gateway erfolgreich verbunden".

Zurück	Gateway Setup 3/6	
Bitte wäh	len Sie ein Netzwerk aus, mit dem das Gate verbunden werden soll:	way
Kopp_C	Guest	~
Passwort	•••••	
	Verbinden	



<u>Hinweis:</u> Sollte die LED nicht aufhören zu blinken, ist der Verbindungsvorgang fehlgeschlagen. Sie müssen in diesem Fall das Gateway über die Reset-Taste auf der Rückseite zurücksetzen und den Vorgang anschließend von Beginn an wiederholen.

 Zurück
 Gateway Setup 5/6

 Verbinden Sie jetzt ihr Smartphone/Tablet mit dem WLAN:
 Herzlichen Glückwunsch

 Das Gateway wurde erfolgreich eingerichtet.
 Die IP Adresse ihres Gateways lautet: 192.168.178.21

 Kopp_suess
 Image: Comparison of the second second

6. Verbinden Sie nun das Mobilgerät ebenfalls mit demselben Heim-WLAN. Tippen Sie auf "Gerät mit Netz verbunden" um die Konfiguration abzuschließen.

Die HomeControl App zeigt Ihnen nun die IP-Adresse des Gateways an – das Gateway wurde somit nun erfolgreich eingereichtet. Beenden Sie die Einrichtung mit "Fertig".

Firmware aktuell?

Nach dem Einrichten wird Ihnen die Option "Auf Firmware Update prüfen" angeboten. Wir empfehlen dringend, diese Option auszuführen. Dabei prüft das Gerät, ob von Kopp eine neue Firmware herausgegeben wurde. Wird eine aktuellere Firmware gefunden, tippen Sie auf "installieren", um Ihr Gerät auf den aktuellsten Stand zu bringen.



Räume und Geräte anlegen

Zum Integrieren von Funkkomponenten legen Sie ein "Gerät" an, das einem "Raum" in der App zugewiesen ist. Das bedeutet zuerst muss ein Raum angelegt, um diesem Raum dann Geräte zuordnen zu können.

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm der Kopp HomeControl App die Kategorie "Einstellungen" in der unteren Menüleiste.



Tippen Sie nun auf den Tab "Räume" in der Fußzeile. Dort werden alle bereits angelegten Räume aufgelistet (falls vorhanden).

Fertig	Einste	llungen							
Gateways	Gateways								
KoppGate	vay1			>					
Gateway h	nzufügen								
Wetterd	enst aktivie	ren							
Ort									
Frankfurt, I	DE								
	Acc	ount							
		G	1/4						





2. Zum Anlegen eines neuen Raums tippen Sie auf die "+"-Taste oben recht

Der neue Raum wurde angelegt. Jetzt können Sie unter "Raumbezeichnung" einen Namen für den Raum vergeben. Über den Link "Gerät hinzufügen" oder die "+"-Taste können Sie nun diesem Raum ein neues Gerät hinzufügen.

Fertig	F	Räume		+	-	Zurück		Neuer	Ra
Sie I Lege	können das Sys en Sie hierzu zu Sie diesen dann	tem nun f nächst die	ertig einricht Räume an u	en. und		Raumbe Wohnz	zeichnung zimmer		
lugent		hinzu.		leiale		Gerat	hinzufüg	en Raum I	ösc
	Räume Szene	n Tasks	V Einstellungen				Räume	Szenen	(т

3. Wählen Sie nun den Typ des neuen Gerätes aus (im Beispiel unten links wurde der Gerätetyp "Beleuchtung" ausgewählt). Anschließend tippen Sie auf "Weiter".

Im nächsten Schritt selektieren Sie bitte Hersteller bzw. Marke des anzulernenden Gerätes (im Beispiel rechts wurde die Marke "Kopp" ausgewählt). Anschließend tippen Sie auf "Weiter".

Zurück		Neues	Gerät		Weiter
Schalte	er/ Steck	dose			
Beleuc	htung				\checkmark
Bescha	attung				
Energie	9				
Heizun	g/ Klima				
Sensor	/ Melder				
Kamer	а				
	Räume	Szenen	C Tasks	Einstellungen	

Zurück	Neues Gerät	Weiter
EnOcean		
FS20		
HomeMatic		
Kaiser Nienh	aus	
Корр		\checkmark
PCA		
Philips hue		
RS2W		
Räume	e Szenen Tasks Einstellu	ungen

hen

Í/z



4. Versetzen Sie das anzulernende Gerät in den Lernmodus (durch Steuerungstaste/Anlerntaste – siehe Bedienungsanleitung des jeweiligen Gerätes) und drücken Sie dann auf "Weiter". Daraufhin versetzt sich auch das Gateway in den Lernmodus.

Zurück	Neues Gerät	Weiter						
Bitte versetzen Sie das Gerät in den Lernmodus und drücken Sie dann den 'Weiter' Button								
É		1 /2						



Sobald das Gerät von dem Gateway erkannt wurde, kann der Lernmodus wieder beendet werden.

Zurück		Neues	Gerät		Hinzufügen
Gerätebez	eichnung	J			
Decken	lampe				
Gerät test	en				
An					
Aus					
✓ Zu Fa	avoriten	hinzufü	gen		
	Räume	Szenen	D Tasks	i Einstellung	en

5. Abschließend können Sie eine Gerätebezeichnung für das neu angelernte Gerät vergeben sowie dieses auf Funktionsfähigkeit testen.

Ist dieser Schritt abgeschlossen, tippen Sie bitte auf "Hinzufügen". Die Funkkomponente wurde nun erfolgreich in Ihr Smart Home System integriert.

Wenn Sie dieses Gerät der Kategorie "Favoriten" hinzufügen möchten, aktivieren Sie bitte die entsprechende Checkbox (Haken setzen).



Szenen anlegen und bearbeiten

Szenen sind Verkettungen von Einzelbefehlen. Die innerhalb einer Szene vorgenommenen Verkettungen können dann durch einen einzigen Tastendruck ausgelöst werden. Auf diese Weise können sämtliche dem System zur Verfügung stehenden Einzelbefehle zu individuellen Szenarien miteinander verknüpft werden. Die in einer Szene gespeicherten Listen aus Einzelbefehlen und Pausen werden dann automatisch entsprechend der Reihenfolge der einzelnen Kommando-Einträge nacheinander (nicht gleichzeitig) ausgesendet.

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm der Kopp HomeControl App die Kategorie "Einstellungen" in der unteren Menüleiste.



g	Szenen	
)
	© ₩°	
	Hanner	
	25. 46%	
	CO2	
	Жарр 25.8°С	
	•••••• * 16:10 104	

• ----

Fertig		Einstel	lungen				
Gateways							
KoppGa	ateway1				>		
Gatewa	y hinzut	fügen					
Wette	erdienst	t aktivier	en				
Ort							
Frankfu	rt, DE						
		Acco	ount				
	≙	1755 A	G	1/2			
	Räume	Szenen	Tasks	Einstellungen			

Fertig		Sze	nen		
Wohnzin	nmer				>
	Räume	Szenen	b Tasks	i Einstellungen	

In den Einstellungen selektieren Sie nun den "Szenen"-Tab in der Fußzeile. Nun wird Ihnen eine Liste aller bereits angelegten Räume angezeigt (falls vorhanden).



2. Tippen Sie auf den Raum, in dem Sie eine neue Szene anlegen oder eine bestehende bearbeiten möchten. Im nächsten Schritt werden Ihnen alle Szenen, die diesem Raum zugeordnet sind aufgelistet. Enthält dieser Raum noch keine Szene, ist die Liste leer. Zum Bearbeiten einer bestehenden Szene tippen Sie auf den entsprechenden Eintrag.

Fertig		Sze	nen			
Wohnzim	mer			-	>	
	Räume	Szenen_	L Tasks	/// Einstellungen		

Zum Hinzufügen einer neuen Szene tippen Sie auf die "+"-Taste oben rechts.

Zurück	Sze	nen		+4
		G	1/2	

Anschließend öffnet sich das eigentliche Szenen-Menü. Hier können Sie den Namen der Szene eintragen oder abändern sowie neue Befehle hinzufügen, abändern oder löschen.

Zurück	Haus_verlassen	+
Szenenbezeich	nung	
Haus_verlas	sen	
Befehl hinzu	ufügen	
✓ Auf Start	seite anzeigen	
Position		
Position 1		~
	Szene testen	
	Szene löschen	
Räu	me Szenen Tasks Einstellungen	

Zurück		Haus_ve	erlasser	• E	Hinzufügen ┥
Gerät					
Wohnzir	nmer.St	ehlampe			\sim
Befehl					
Aus					\sim
	Bäumo		C	1/4	



Zum Hinzufügen eines neuen Befehls tippen Sie den entsprechenden Link und wählen anschließend ein Gerät sowie einen Befehl dieses Gerätes. Bestätigen Sie Ihre Einstellungen mit dem "Hinzufügen"-Button.

Zurück		Haus_ve	erlasser	۱ I	Hinzufügen
Gerät					
(PAUS	SE)				~
Befehl					
50 ms					~
	Â	<u>بيتي</u>	Ŀ	1/2	
	Räume	Szenen	Tasks	Einstellung	en

3. Neben Befehlen können auch Pausen als Einzelbefehle in die Szene integriert werden.

In diesem Fall fügen Sie einen neuen Befehl ein und wählen als Gerät "---(Pause), und zusätzlich die entsprechende Pausenlänge in Millisekunden.

4. Die Einzelbefehle der Szene werden beim Ausführen in der Listen-Reihenfolge von oben nach unten ausgeführt.

Zum Verschieben der Reihenfolge können Sie die Pfeiltasten neben den Einzelbefehlen nutzen.

Zurück	Haus_ve	erlasser	ı	+	
Szenenbezeichr	nung				
Haus_verlass	sen				
Wohnzimme	r.Stehlampe)	~	^ 4	
(PAUSE)			~	~ ◄	
Befehl hinzu	fügen				
✓ Auf Starts Position	eite anzeig	jen			
Position 1				~	
Räum	e Szenen	C Tasks	instellungen		



Tasks anlegen und bearbeiten

Ein Task ist eine automatisierte Aktion, die zeit-, eventgesteuert oder astrogesteuert ausgelöst wird. Das bedeutet, dass diese Aktionen, automatisch zu den eingegebenen Zeitpunkten oder bei Eintreten des eingegebenen Events auf dem angegebenen Gateway gestartet werden.

Sämtliche Tasks werden auch in der Kategorie Tasks angezeigt, die über die Taste auf der Startseite eingesehen werden kann. Deaktivierte Tasks werden hier grau und aktivierte Tasks farbig angezeigt. Hier können die Tasks ebenfalls durch tippen auf das jeweilige Icon aktiviert bzw. deaktiviert werden.

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm der Kopp HomeControl App die Kategorie "Einstellungen" in der unteren Menüleiste.





In den Einstellungen selektieren Sie nun den "Task"-Tab in der Fußzeile.

Fertig		Einstel	lungen		
Gateway	/S				
Kopp	Gateway1				>
Gatew	ay hinzu	fügen			
Wet	terdiens	t aktivier	en		
Ort					
Frank	urt, DE				
		Acco	ount		
	Räume	Szenen	D Tasks	/// Einstellungen	





Fertig	Та	sks		+
	Μ		~	^
(R	aume Szenen	Tasks Eins	j tellungen	

Nun werden alle bereits angelegten Tasks aufgelistet (falls vorhanden).

In der Liste können Sie bestehende Tasks aktivieren, indem Sie einen Haken vor dem Task setzen bzw. deaktivieren, wenn Sie den Haken entfernen.

Zum Hinzufügen eines neuen Task tippen Sie auf die "+"-Taste oben rechts.
 Nun vergeben Sie einen Namen für den neuen Task und wählen Auslöser und Aktionen.
 Dabei können Sie sowohl mehrere Auslöser als auch mehrere Aktionen anlegen.

Fertig		Tas	ks			+
	ARM				~	^
	Räume	Szenen	L Tasks	Einstellung	gen	

Zurück		Neuer	Task		
Taskbezei	chnung				
Aufsteh	en				
Auslöser:					
Auslöse	er hinzuf	ügen			
Aktionen:					
Aktion I	ninzufüg	jen			
		Task lö	schen		
	∄	**	G	1/4	
	Räume	Szenen	Tasks	Einstellungen	



<u>Auslöser</u>

Auslöser sind definierte Ereignisse, deren Eintreten das Ausführen einer oder mehrerer Aktionen bewirken. Als Auslöser stehen folgende drei Möglichkeiten zur Verfügung:

Zurück	Neue	Task		
Taskbezeichnung				
Aufstehen				
Auslöser:	60 m m m			
Ausioser hinzu	tugen			
Aktionen:	nen			
	gen			
	Task lö	ischen		
Räume	Szenen	L Tasks	U Einstellungen	

• zeitbasierter Auslöser: löst nach Uhrzeit und Wochentag aus

→ Hier können entweder nur die Uhrzeit oder die Uhrzeit in Kombination mit einem oder mehreren Wochentagen eingegeben werden. Wird nur eine Uhrzeit ausgewählt (ohne Wochentag) wird immer um diese Uhrzeit ausgelöst.

 Astrofunktion: löst bei Sonnen- Auf-/ bzw. Untergang (optional mit Zeitversatz) und Wochentag

→ Hier können Sie Sonnenaufgang oder Sonnenuntergang auswählen und dazu bei Bedarf einen Zeitversatz in Minuten eingeben. Dabei kann der Zeitversatz eine negativer (früher) oder positiver Wert (später) sein. Die Sonnen- Auf-/ bzw. Untergangs-Zeit wird täglich automatisch vom System für Ihren Standort berechnet. Darüber hinaus können zusätzlich auch Wochentage ausgewählt werden.

• **sensorbasierter Auslöser:** löst aus, wenn das Gateway von einem Funk-Sensor einen bestimmten Status empfängt

Mehrere Auslöser:

Sind einem Task mehrere Auslöser zugeordnet, sind diese mit einer ODER-Bedingung verknüpft. D.h., die Aktion/ Aktionen dieses Task werden ausgelöst, wenn mindestens einer der Auslösefälle eintritt.



<u>Aktionen</u>

Als auszulösende Aktionen stehen folgende drei Möglichkeiten zur Verfügung:

Zurück	Neue	r Task		
Taskbezeichn	ung			
Aufstehen				
Auslöser:	inzufügen			
Aktionen.	inizaragen in			
Aktion hin:	zufügen		•	•
	Task l	öschen		
	/m		-1C .	
E	äume Szenen	Tasks	Einstellungen	

- Gerät schalten
- RGB LED schalten
- E-Mail versenden (mehrere Adressen durch Semikolon trennen)
- Push Nachricht (nur verfügbar, wenn dies in den Gateway-Einstellungen aktiviert ist)

Sind einem Task mehrere Aktionen zugeordnet, sind diese mit einer UND-Bedingung verknüpft. D.h. es werden im Auslösefall immer alle Aktionen ausgeführt.

Bei den Benachrichtigungsaktionen (E-Mail, Push) wird im Auslösefall die eingegebene Nachricht an die angegebene(n) Adresse(n) verschickt bzw.

Zurück	Aufstehen
Taskbezeichnu	ng
Aufstehen	
Auslöser:	
Sonnenaufg	ang
Auslöser hi	nzufügen
Aktionen:	
Schlafzimm	er.Rollladen Schlafzimmer
Aktion hinz	ufügen
Räu	me Szenen Tasks Einstellungen

Beispiel Taskprogrammierung:

Wenn die Sonne aufgeht; fahre den Rollladen im Schlafzimmer hoch – sodass ich aufgeweckt werde und aufstehe.

Auslöser: Astrofunktion: Sonnenaufgang Aktionen: Gerät schalten: Rollladen hochfahren



Alarmfunktion

Die Kopp HomeControl App ist mit einem Alarm-Feature ausgestattet, das die Sicherheit Ihres Zuhause erhöht. Es kann sehr einfach konfiguriert und genutzt werden, und zwar von Zuhause im eigenen Netzwerk oder auch im Remotemodus (von der Ferne). Die Auslöser und Aktionen des Alarms lassen sich individuell zusammenstellen.

Grundsätzlich ist zum Aktivieren / Deaktivieren des Alarms die Eingabe eines Pins notwendig, Darüber hinaus kann eine Zeitverzögerung eingestellt werden, wann der Alarm scharf geschaltet wird, nachdem der Aktivierungs-PIN eingegeben wurde. Das ist bspw. dann sinnvoll, wenn Sie einen Bewegungssensor einsetzen und nach dem Scharfschalten noch einige Zeit benötigen, um aus dem Detektionsbereich des Sensors zu gelangen.

Voreinstellungen:

Wenn Sie Ihre Firmware auf die aktuelle Version upgedatet haben, wird automatisch ein Task mit dem Namen "Alarm" in ihren Tasks angezeigt. In den Voreinstellungen ist der PIN des Tasks automatisch auf "0000" und die Aktivierungsverzögerung auf "Keine Verzögerung" gesetzt, d.h. der Alarm kann mit dem PIN "0000" aktiviert und deaktiviert werden und beim Aktivieren des Alarms wird der Alarm ohne Verzögerung sofort aktiviert.

Achtung: Sollten Sie ihren PIN vergessen, kann dieser nicht wiederhergestellt werden und ein Zurücksetzen des Gateways auf Werkseinstellungen ist notwendig.

<u>Alarmstatus</u>

Der Alarmstatus wird durch das Schild mittig auf der Startseite visualisiert.







Ändern der Voreinstellungen

Um den Default Pin und die Aktivierungsverzögerung zu ändern, geht man in die Kategorie "Einstellungen" und dann auf den Reiter "Tasks". Tippen Sie auf den voreingestellten Alarm Task.

Fertig	Einstel	lungen			
Gateways					
KoppGatev	/ay1			>	
Gateway hi	nzufügen				
Wetterdi	enst aktivie	ren			
Ort					
Frankfurt, D	E				
	Acc	ount			
		Ŀ_	1/2		
Räi	me Szenen	Tasks	Einstellungen		

Fertig	Tas	sks		
	И		\sim	^
	فعه ۲۰		J(,	
Ê		Tasks	Finstellungen	

In dem Task können Sie jetzt den Default PIN auf einen PIN ihrer Wahl ändern. Der PIN muss vier Stellen haben und darf nur aus Zahlen bestehen, ansonsten wird dieser nicht vom System angenommen. Die Aktivierungsverzögerung kann bis zu 120 Sekunden eingestellt werden.

Zurück	ALAR	М		
Taskbezeichnung				
ALARM				
Gateway				
KoppGateway1				
Auslöser:				
Auslöser hinzuf	ügen			
Aktionen:				
Aktion hinzufüg	en			
Aktivierungsverzög	eruna			
Räume	Szenen	D Tasks	ii Einstellungen	

In diesem Dialog können nun auch Auslöser, die ein Auslösen des Alarms bewirken und Aktionen, die ausgeführt werden, wenn ein Alarm ausgelöst wird, hinzugefügt werden.



Aktivieren des Alarms



Nachdem Auslöser und Aktionen zum Alarm hinzugefügt wurden, ist dieser einsatzbereit. Um den Alarm zu aktivieren, tippt man auf das Schild auf der Startseite. Nach der Eingabe des vierstelligen PINs wird der Aktivieren-Button aktiv und kann gedrückt werden.

Wenn eine Aktivierungsverzögerung eingestellt ist, fängt diese nach dem Drücken des Aktivieren Buttons an rückwärts zu zählen. Nach Ablauf der Zeit wird der Alarm aktiviert und ein erfolgreiches Aktvieren wird durch einen grünen Haken dargestellt. Befinden man sich im Remotemodus, gibt es keine Aktivierungsverzögerung. Dieses Feature ist im Remotemodus deaktiviert und der Alarm wird sofort aktiviert.

Hinweis: Um das Aktivieren des Alarms während des Countdowns abzubrechen, muss nochmals der PIN eingegeben werden.

Deaktivieren des Alarms

Um den Alarm wieder zu deaktivieren, tippt man wieder auf das Schild auf der Startseite.

Das Eingabefeld zum Deaktivieren des Alarms erscheint und nach Eingabe des vierstelligen PINs wird der Alarm sofort und ohne Verzögerung deaktiviert. Das Verhalten ist im Remotemodus identisch.

